

# SPACE MARINES



# POINGS IMPERIAUX

# GRADES

# POINTS DE VICTOIRE

## COMMANDANT

Val. 10  
Ar. 2  
Mv. 6



VIE. 6

**Gant énergétique + Epée de puissance**



**Pistolet bolter + Hache de puissance**



## ARME LEGERE

Val. 5 / Ar. 2 / Mv. 6

### Fulgurant



### Fulgurant lourd



## ARMES LOURDES

Val. 10  
Ar. 2  
Mv. 4

### Canon d'assault



Distribuer le résultat sur plusieurs cibles à 360°

### Lance-missiles



La somme au centre, le meilleur dé autour

### Lance-plasma



La somme sur chaque figurine dans un axe pré-déterminé

## ARMES EXTRA-LOURDES

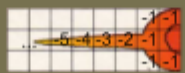
Val. 10  
Ar. 2 (Tarentule 6)  
Mv. 4 (Tarentule 6)

### Canon à fusion



Relancer pour chaque figurine dans un axe pré-déterminé

### Faisceau de conversion



Explose au contact d'un mur

### Canon laser



Tir(s) concentré(s)

### Tarentule

(Mvt ou Tir)



Tir(s) concentré(s)

### Sergent

Commandant + 4 space marines  
(2 armes lourdes maxi.)  
2 ordres + 2 équipements

### Lieutenant Primus

Commandant + 4 space marines  
(3 armes lourdes maxi.)  
2 ordres + 3 équipements

### Lieutenant Senioris

Commandant + 5 space marines  
(3 lourdes + 1 extra-lourde maxi.)  
3 ordres + 4 équipements

### Capitaine Primus

Commandant + 5 space marines  
(3 lourdes + 2 extra-lourdes maxi.)  
3 ordres + 5 équipements

### Capitaine Senioris

Commandant + 6 space marines  
(3 lourdes + 3 extra-lourdes maxi.)  
4 ordres + 6 équipements

Avoir un rang donne droit à 1 équipement supp.

## BLIPS



## PERTES



## MISSIONS



# DEBRIEFING

- + de 100** Impressionnant. L'état major souhaite vous donner les moyens d'accomplir de nouveaux exploits à la gloire de l'Empire. **Vous gagnez 3 rangs.**
- 60 à 99** Parfait. Vous avez du sang froid sur le terrain d'opération. Vos supérieurs apprécient votre efficacité. **Vous gagnez 2 rangs.**
- 30 à 59** Honorable. Vous avez clairement montré votre capacité au combat. Vos supérieurs vous encouragent de continuer à mettre à profit votre potentiel. **Vous gagnez 1 rang.**
- 10 à 29** Acceptable. Vous avez fait votre job. Mais il faudra faire plus pour être remarqué de la hiérarchie. **Vous restez à votre rang actuel.**
- 9 et -** Insignifiant et honteux. L'escouade est dissoute pour être remplacée par des troupes fraîches. **Vous perdez tous vos soldats vétérans, et commencerez la prochaine mission au grade inférieur, rang 0.**
- Escouade éliminée** De jeunes recrues de l'académie sont dépêchées pour reformer un peloton. **Vous commencerez la prochaine mission Sergent, rang 0.**

Un soldat survivant devient vétéran. Il fera la mission suivante avec 2 PdV.

Un joueur avec 3 rangs ou +, est promu au grade supérieur