

# SPACE MARINES



# ULTRA MARINES

## COMMANDANT

Val. 10  
Ar. 2  
Mv. 6

VIE. 6

Gant énergétique +  
Epée de puissance



Pistolet bolter + Hache  
de puissance



## ARME LEGERE

Val. 5 / Ar. 2 / Mv. 6

Fulgurant



Fulgurant lourd



## ARMES LOURDES

Val. 10  
Ar. 2  
Mv. 4

Canon  
d'assault



Distribuer le résultat sur  
plusieurs cibles à 360°

Lance-  
missiles



La somme au centre,  
le meilleur dé autour

Lance-  
plasma

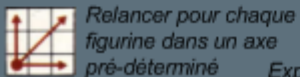


La somme sur chaque figurine  
dans un axe pré-déterminé

## ARMES EXTRA-LOURDES

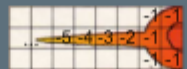
Val. 10  
Ar. 2 ( Tarentule 6 )  
Mv. 4 ( Tarentule 6 )

Canon à fusion



Relancer pour chaque  
figurine dans un axe  
pré-déterminé

Faisceau de conversion



Explose au contact d'un mur

Canon laser



Tir(s)  
concentré(s)

Tarentule  
(Mvt ou Tir)



Tir(s) concentré(s)

## GRADES

Sergent

Commandant + 4 space marines  
(1 arme lourde maxi.)  
1 ordre + 4 équipements

Lieutenant  
Primus

Commandant + 4 space marines  
(2 armes lourdes maxi.)  
1 ordre + 5 équipements

Lieutenant  
Senioris

Commandant + 5 space marines  
(2 lourdes + 1 extra-lourde maxi.)  
2 ordres + 6 équipements

Capitaine  
Primus

Commandant + 5 space marines  
(3 lourdes + 1 extra-lourde maxi.)  
2 ordres + 7 équipements

Capitaine  
Senioris

Commandant + 6 space marines  
(3 lourdes + 2 extra-lourdes maxi.)  
3 ordres + 8 équipements

Avoir un rang donne droit à 1 équipement supp.

## POINTS DE VICTOIRE

BLIPS



PERTES



MISSIONS



## DEBRIEFING

+ de 100	Impressionnant. L'état major souhaite vous donner les moyens d'accomplir de nouveaux exploits à la gloire de l'Empire. <b>Vous gagnez 3 rangs.</b>
60 à 99	Parfait. Vous avez du sang froid sur le terrain d'opération. Vos supérieurs apprécient votre efficacité. <b>Vous gagnez 2 rangs.</b>
30 à 59	Honorable. Vous avez clairement montré votre capacité au combat. Vos supérieurs vous encouragent de continuer à mettre à profit votre potentiel. <b>Vous gagnez 1 rang.</b>
10 à 29	Acceptable. Vous avez fait votre job. Mais il faudra faire plus pour être remarqué de la hiérarchie. <b>Vous restez à votre rang actuel.</b>
9 et -	Insignifiant et honteux. L'escouade est dissoute pour être remplacée par des troupes fraîches. <b>Vous perdez tous vos soldats vétérans, et commencerez la prochaine mission au grade inférieur, rang 0.</b>
Escouade éliminée	De jeunes recrues de l'académie sont dépêchées pour reformer un peloton. <b>Vous commencerez la prochaine mission Sergent, rang 0.</b>

Un soldat survivant devient vétéran. Il fera la mission suivante avec 2 PdV.  
Un joueur avec 3 rangs ou +, est promu au grade supérieur