

RENCONTRE COSMIQUE

ÉTOILES COSMIQUES

Extension par Jack Reda
Traduite et adaptée par Olivier Grima « Langue de Serpent »

Chaque joueur pioche au hasard une Étoile au début du jeu et la place dans son système.
Les Étoiles sont un peu comme une combinaison des pouvoirs Alien, des Lunes et des Tech.

Vous pouvez utiliser le pouvoir de l'Étoile de votre système aussi longtemps que vous possédez dans ce système le nombre de vaisseaux minimum indiqué sur la fiche de l'Étoile.

Tout comme les pouvoirs Alien, certaines pouvoirs d'Étoiles sont obligatoires et d'autres sont facultatifs. Ils sont également sujet au **Zap Cosmique**.

Quand le texte d'une étoile faire référence à « ce système », il s'agit du système où se trouve l'étoile.

Contrairement aux pouvoirs d'Alien, aux Lunes et aux Techs, les pouvoirs d'Étoiles sont utilisables par n'importe quel joueur qui possède le nombre minimum de vaisseaux dans le système. S'il y a un conflit à propos de qui peut utiliser le pouvoir, le joueur qui possède le plus de vaisseaux dans le système peut utiliser le pouvoir et les autres ne l'utiliseront pas. S'il y a égalité, le possesseur originel du système a la priorité, puis les joueurs dans le sens horaire.