









<p>ORDRE I.A.</p> <p>Ce tour-ci, chaque adversaire d'une I.A. au corps à corps encaisse au préalable deux dés rouge de dégâts.</p> <p><i>Défaussez cette carte après utilisation</i></p>  <p>Exosquelette électroifié</p> <p>SPACE CRUSADE</p>	<p>ORDRE I.A.</p> <p>Une I.A. s'autodétruit. Le joueur jette tout les dés de toutes les armes de l'I.A. pour chaque figurine à 2 cases ou moins (retranchez 1 au résultat pour les figurines situées à deux cases).</p> <p><i>Défaussez cette carte après utilisation</i></p>  <p>Auto-déstruction</p> <p>SPACE CRUSADE</p>	<p>ORDRE I.A.</p> <p>Ce tour-ci, l'armure de chaque I.A. augmente de deux points.</p> <p><i>Défaussez cette carte après utilisation</i></p>  <p>Champ de force</p> <p>SPACE CRUSADE</p>	<p>ORDRE I.A.</p> <p>Jusqu'à trois Modèles X-1 adjacents peuvent combiner leur tir ce tour-ci. Ils ajoutent leurs dés sur une même cible.</p> <p><i>Défaussez cette carte après utilisation</i></p>  <p>Tir combiné</p> <p>SPACE CRUSADE</p>
<p>I.A.</p> <p>CARTE ORDRE</p>  <p>SPACE CRUSADE</p>	<p>I.A.</p> <p>CARTE ORDRE</p>  <p>SPACE CRUSADE</p>	<p>I.A.</p> <p>CARTE ORDRE</p>  <p>SPACE CRUSADE</p>	<p>I.A.</p> <p>CARTE ORDRE</p>  <p>SPACE CRUSADE</p>