



I.A.

GRADES

POINTS DE VICTOIRE



NEXUS Val. 10
Ar. 1
Mv. 7

VIE 6

Fusil à impulsions



Tir

CC



MODELE X-1

Val. 5
Ar. 1
Mv. 7

Fusil à impulsions



Tir

CC



Automate

Nexus + 4 modèles X-1
+ 1 modèle X-2
1 ordre + 3 équipements

Interface protocolaire

Nexus + 4 modèles X-1
+ 2 modèles X-2
1 ordre + 4 équipements

Entité autonome

Nexus + 5 modèles X-1
+ 2 modèles X-2 + 1 Prometheus
2 ordres + 4 équipements

Réseau neuronal

Nexus + 5 modèles X-1
+ 3 modèles X-2 + 1 Prometheus
3 ordres + 5 équipements

Nœud matriciel

Nexus + 5 modèles X-1
+ 4 modèles X-2 + 1 Prometheus
4 ordres + 6 équipements

Avoir un rang donne droit à 1 équipement supp.

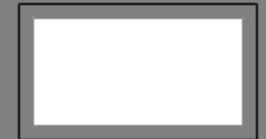
BLIPS



PERTES



MISSIONS



MODELES X-2

Val. 10
Ar. 2
Mv. 6 (Mecha 5)

Drone X-2 : Canons à impulsions

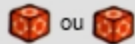


Tir

CC

Possibilité de concentrer les tirs

Mecha X-2 : Laser tri-phase



Choisir un axe. Le dé le plus fort dans l'axe, le moins fort



sur les cases adjacentes



CC

PROMETHEUS

Val. 15
Ar. 4
Mv. 5

Auto-canon

2 actions / tour



Tir (x3)



Tir(s) concentré(s)

Le résultat sur chaque case

Lance-missiles



Tir



La somme au centre, le meilleur dé autour



CC

DEBRIEFING

+ de 95

C'est un coup d'éclat. Vous êtes un modèle. Votre programmation interne est dupliquée pour servir de structure de base à d'autres entités. **Vous gagnez 3 rangs.**

60 à 94

Très bonne prestation. Votre architecture système est un exemple d'intégration, et montre tout son potentiel en milieu hostile. **Vous gagnez 2 rangs.**

25 à 59

Efficace. Vous méritez que l'on change certains de vos processeurs pour des technologies plus performantes. **Vous gagnez 1 rang.**

10 à 24

Performance acceptable. Dommage que vos circuits s'échauffent au premier calcul complexe. **Vous restez à votre rang actuel.**

9 et -

Vos entités sont fondues pour créer des I.A. plus performantes. **Vous perdez tous vos soldats vétérans, et commencerez la prochaine mission au grade inférieur, rang 0.**

Escouade éliminée

Nos mondes-industries produisent de nouvelles entités pour former une escouade. **Vous commencerez la prochaine mission Sergent, rang 0.**

Un soldat survivant devient vétéran. Il fera la mission suivante avec 2 PdV.

Un joueur avec 3 rangs ou +, est promu au grade supérieur