



Ordo Hereticus

SOEURS DE BATAILLE

SOEUR SUPERIEURE

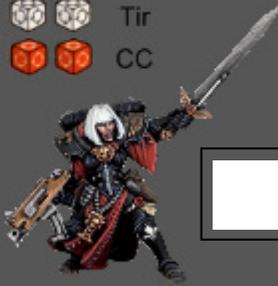
Val. 10
Ar. 2
Mv. 7

VIE 4 à 6

Pistolet bolter +
Epée de puissance



Tir
CC



ARME LEGERE

Val. 5 / Ar. 2 / Mv. 7

Bolter



Tir
CC

ARMES LOURDES

Val. 10
Ar. 2
Mv. (Variable)



Lance-flamme



Tir
CC

(Mv. 5)



La somme sur chaque case



Bolter lourd

(Mv. 5)



Tir
CC



Fulgurant (Mv. 5)



Tir
CC

La somme sur chaque figurine dans un axe

Soeur Seraphine



Tir
CC

CC



(Mv. 10)

Peut tirer deux fois par tour
Peut traverser des figurines
ennemies durant son
déplacement

Chevalier gris



Tir
CC



(Mv. 8)

Ne bénéficie pas d'un acte de roi. Ignore la règle Martyre
Une chance sur deux d'annuler les effets d'une attaque psychique

Chevalier gris + Psycanon



Tir
CC



Contre
les démons
la "protection
du Warp"
est annulée
et 1R supp.
aux dégâts

ACTES DE FOI

(1 fois/tour sur test)

Main de l'Empereur (1R)
+1R au CC de l'escouade

Divin Guide (1B)
+1R aux tirs de l'escouade

Passion (1B)
2 attaques pour l'escouade

Esprit du Martyr (1B)
Sauve une Soeur
qui vient d'être tuée

GRADES

Sœur
supérieure

Sœur supérieure (Vie 4) + 4 sœurs
(dont 1 arme lourde)
3 points de Foi + 3 équipements

Sœur
supérieure
vétérante

Sœur supérieure (Vie 4) + 4 sœurs
(dont 2 armes lourdes)
3 points de Foi + 4 équipements

Chanoinesse

Sœur supérieure (Vie 5) + 6 sœurs
(dont 3 armes lourdes)
5 points de Foi + 5 équipements

Inquisitrice

Sœur supérieure (Vie 5) + 6 sœurs
(dont 4 armes lourdes)
5 points de Foi + 6 équipements

Capitaine
Senioris

Sœur supérieure (Vie 6) + 8 sœurs
(dont 5 armes lourdes)
7 points de Foi + 7 équipements

Avoir un rang donne droit à 1 équipement supp.

POINTS DE VICTOIRE

BLIPS



PERTES



MISSIONS



DEBRIEFING

+ de 95	Impressionnant. L'état major souhaite vous donner les moyens d'accomplir de nouveaux exploits à la gloire de l'Empire. Vous gagnez 3 rangs.
55 à 94	Parfait. Vous avez du sang froid sur le terrain d'opération. Vos supérieurs apprécient votre efficacité. Vous gagnez 2 rangs.
25 à 54	Honorable. Vous avez clairement montré votre capacité au combat. Vos supérieurs vous encouragent de continuer à mettre à profit votre potentiel. Vous gagnez 1 rang.
10 à 24	Acceptable. Vous avez fait votre job. Mais il faudra faire plus pour être remarqué de la hiérarchie. Vous restez à votre rang actuel.
9 et -	Insignifiant et honteux. L'escouade est dissoute pour être remplacée par des troupes fraîches. Vous perdez tous vos soldats vétérans, et commencerez la prochaine mission au grade inférieur, rang 0.
Escouade éliminée	De jeunes recrues de l'académie sont dépêchées pour reformer un peloton. Vous commencerez la prochaine mission Sœur Supérieure, rang 0.

Un soldat survivant devient vétéran. Il fera la mission suivante avec 2 PdV.

Un joueur avec 3 rangs ou +, est promu au grade supérieur