



Ordo Hereticus

# SOEURS DE BATAILLE

## SOEUR SUPERIEURE

Val. 10  
Ar. 2  
Mv. 7

VIE 4 à 6

Pistolet bolter +  
Epée de puissance



Tir  
CC



## ARME LEGERE

Val. 5 / Ar. 2 / Mv. 7

Bolter



Tir  
CC

## ARMES LOURDES

Val. 10  
Ar. 2  
Mv. (Variable)



Lance-flamme



Tir  
CC

(Mv. 5)



La somme sur chaque case



Bolter lourd

(Mv. 5)



Tir  
CC



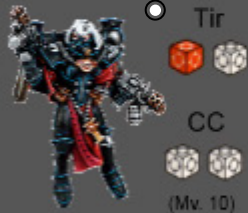
Fulgurant (Mv. 5)



Tir  
CC

La somme sur chaque figurine dans un axe

Soeur Seraphine



CC



(Mv. 10)

Peut tirer deux fois par tour  
Peut traverser des figurines  
ennemies durant son  
déplacement

Chevalier gris



Tir  
CC



(Mv. 8)

Ne bénéficie pas d'un acte de roi. Ignore la règle Martyre  
Une chance sur deux d'annuler les effets d'une attaque psychique

Chevalier gris  
+ Psycanon



Tir  
CC



Contre  
les démons  
la "protection  
du Warp"  
est annulée  
et 1R supp.  
aux dégâts

## ACTES DE FOI

(1 fois/tour sur test)

**Main de l'Empereur (1R)**  
+1R au CC de l'escouade

**Divin Guide (1B)**  
+1R aux tirs de l'escouade

**Passion (1B)**  
2 attaques pour l'escouade

**Esprit du Martyr (1B)**  
Sauve une Soeur  
qui vient d'être tuée

## GRADES

Sœur  
supérieure

Sœur supérieure (Vie 4) + 4 sœurs  
(dont 1 arme lourde)  
3 points de Foi + 3 équipements

Sœur  
supérieure  
vétérante

Sœur supérieure (Vie 4) + 4 sœurs  
(dont 2 armes lourdes)  
3 points de Foi + 4 équipements

Chanoinesse

Sœur supérieure (Vie 5) + 6 sœurs  
(dont 3 armes lourdes)  
5 points de Foi + 5 équipements

Inquisitrice

Sœur supérieure (Vie 5) + 6 sœurs  
(dont 4 armes lourdes)  
5 points de Foi + 6 équipements

Capitaine  
Senioris

Sœur supérieure (Vie 6) + 8 sœurs  
(dont 5 armes lourdes)  
7 points de Foi + 7 équipements

Avoir un rang donne droit à 1 équipement supp.

## POINTS DE VICTOIRE

BLIPS



PERTES



MISSIONS



## DEBRIEFING

+ de 95	Impressionnant. L'état major souhaite vous donner les moyens d'accomplir de nouveaux exploits à la gloire de l'Empire. <b>Vous gagnez 3 rangs.</b>
55 à 94	Parfait. Vous avez du sang froid sur le terrain d'opération. Vos supérieurs apprécient votre efficacité. <b>Vous gagnez 2 rangs.</b>
25 à 54	Honorable. Vous avez clairement montré votre capacité au combat. Vos supérieurs vous encouragent de continuer à mettre à profit votre potentiel. <b>Vous gagnez 1 rang.</b>
10 à 24	Acceptable. Vous avez fait votre job. Mais il faudra faire plus pour être remarqué de la hiérarchie. <b>Vous restez à votre rang actuel.</b>
9 et -	Insignifiant et honteux. L'escouade est dissoute pour être remplacée par des troupes fraîches. <b>Vous perdez tous vos soldats vétérans, et commencerez la prochaine mission au grade inférieur, rang 0.</b>
<b>Escouade éliminée</b>	De jeunes recrues de l'académie sont dépêchées pour reformer un peloton. <b>Vous commencerez la prochaine mission Sœur Supérieure, rang 0.</b>

Un soldat survivant devient vétéran. Il fera la mission suivante avec 2 PdV.

Un joueur avec 3 rangs ou +, est promu au grade supérieur