



# TAU

## ETHERE

Val. 10/20  
Ar. 1  
Mv. 7

VIE  
Cartes Ethérées



Tir



CC



### Perte irremplaçable :

Si l'Ethere meurt, les Tau sont complètement démoralisés. Aussi, L'Ethere vaut 10 points pour le joueur E.T., mais enlève 20 points au joueur Tau.

L'Ethere possède autant de points de vie que de cartes Ethérées en main. A chaque blessure, il en défausse une.

## ARMES LEGERES

Val. 5  
Ar. 1  
Mv. 6 (Kroot 7)



### Guerrier de Feu



Tir



CC

### Carnivore Kroot



Tir



CC

Les Kroots ne bénéficient pas des cartes Ethérée, ordre et équipement.

## ARME LOURDE

Val. 7  
Ar. 2  
Mv. 6

### Drones



Tir



CC

### Regle speciale

#### Inspiration :

Tout Tau qui peut voir l'Ethere (ligne de vue) reçoit un dé blanc supplémentaire au tir.

Cela ne fonctionne pas sur les Drones ou sur les créatures converties.

## GRADES

### Débutant

Ethere (3 cartes)  
+ 4 armes légères + 2 drones  
1 ordre + 2 équipements

### Expérimenté

Ethere (3 cartes)  
+ 5 armes légères + 2 drones  
1 ordre + 3 équipements

### Reconnu

Ethere (4 cartes)  
+ 5 armes légères + 3 drones  
2 ordres + 4 équipements

### Célèbre

Ethere (4 cartes)  
+ 6 armes légères + 3 drones  
2 ordres + 5 équipements

### Membre des Assemblés des Aun

Ethere (5 cartes)  
+ 6 armes légères + 4 drones  
3 ordres + 6 équipements

Avoir un rang donne droit à 1 équipement supp.

## POINTS DE VICTOIRE

### BLIPS



PERTES



### MISSIONS



## DEBRIEFING

<b>+ de 90</b>	Vous êtes l'immaculé ! Vous gagnez 3 rangs.
<b>51 à 89</b>	Immense victoire pour le Bien Suprême ! Vous gagnez 2 rangs.
<b>31 à 50</b>	Performance impressionnante : l'Assemblée des Aun chante vos louanges. Vous gagnez 1 rang.
<b>16 à 30</b>	Bonne performance, mais qui est loin d'en imposer aux autres Ethérés. Il faudra faire mieux la prochaine fois. Vous restez à votre rang actuel.
<b>15 et -</b>	Vous avez déçu la caste des Ethérés. Vous devez vous retirer pour méditer sur les causes de cet échec et trouver un autre moyen de servir le Bien Suprême. Vous perdez tous vos guerriers vétérans, et commencerez la prochaine mission au grade inférieur, rang 0.
<b>Escouade éliminée</b>	De jeunes recrues sont dépêchées pour réformer un peloton. Vous commencerez la prochaine mission Débutant, rang 0.

Un soldat survivant devient vétéran. Il fera la mission suivante avec 2 PdV.

Un joueur avec 3 rangs ou +, est promu au grade supérieur