

OBJECTIF SECRET
BLOOD ANGELS

Le commandant Blood Angel a eu l'outrecuidance de déclarer un duel à un des dirigeants de notre ordre. La dextérité réputée des Blood Angels au corps à corps nous fait craindre une mauvaise issue. Assurez-vous donc que leur commandant ne termine pas la mission.



Si le commandant Blood Angel est éliminé durant la partie par quiconque :

30 points de victoire

SPACE CRUSADE

OBJECTIF SECRET
BLOOD ANGELS

Les diplomates Blood Angels ont été trop arrogants lors de leur dernière visite à notre consulat. Donnez leur une leçon en endommageant leur pince d'arrimage. Ils ne pourront pas l'utiliser pendant 2 tours, le temps que leurs mécaniciens la réparent.



Endommagez la pince d'arrimage Blood Angel (Blindage 2) :

15 points de victoire

SPACE CRUSADE

OBJECTIF SECRET
BLOOD ANGELS

Un accord diplomatique secret avec les Blood Angels dans ce système planétaire nous engage à protéger leurs troupes. Vous devez vous assurer qu'au moins 1 de leurs armes légères terminera la mission saine et sauve.



Si au moins une arme légère Blood Angel survie à la fin de la partie :

20 points de victoire

SPACE CRUSADE

OBJECTIF SECRET
BLOOD ANGELS

Un accord diplomatique secret avec les Blood Angels dans ce système planétaire nous engage à protéger leur commandant. Vous devez vous assurer que celui ci terminera la mission vivant.



Si le commandant Blood Angel survie à la fin de la partie :

15 points de victoire

SPACE CRUSADE

OBJECTIF SECRET



SPACE CRUSADE

OBJECTIF SECRET



SPACE CRUSADE

OBJECTIF SECRET



SPACE CRUSADE

OBJECTIF SECRET



SPACE CRUSADE