

**OBJECTIF SECRET**  
**POINGS IMPERIAUX**

*Le commandant des Poings Impériaux est connu pour être un homme politiquement trop ambitieux. Vous avez été mandaté pour l'éliminer dans le feu de la bataille. Assurez-vous qu'il ne termine pas la mission vivant.*



Si le commandant des Poings Impériaux est éliminé durant la partie par quiconque :

**30 points de victoire**

**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**  
**POINGS IMPERIAUX**

*La qualité de l'équipement des Poings Impériaux vous agace. Pour clamer votre jalousie, assurez-vous qu'aucune de leurs armes lourdes et extra-lourdes ne terminent la mission saine et sauvent*



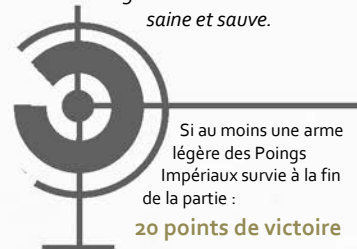
Si toute les armes lourdes/extra-lourdes des Poings Impériaux sont éliminées durant la partie :

**15 points de victoire**

**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**  
**POINGS IMPERIAUX**

*Un accord diplomatique secret avec les Poings Impériaux dans ce système planétaire nous engage à protéger leurs troupes. Vous devez vous assurer qu'au moins 1 de leurs armes légères terminera la mission saine et sauve.*



Si au moins une arme légère des Poings Impériaux survie à la fin de la partie :

**20 points de victoire**

**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**  
**POINGS IMPERIAUX**

*Un accord diplomatique secret avec les Poings Impériaux dans ce système planétaire nous engage à protéger leur commandant. Vous devez vous assurer que celui ci terminera la mission vivant.*



Si le commandant des Poings Impériaux survie à la fin de la partie :

**15 points de victoire**

**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**



**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**



**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**



**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**



**SPACE CRUSADE**