

**OBJECTIF SECRET**  
**ULTRAMARINES**

*La tête du commandant Ultramarine à été mis à pris par un consortium de marchands. L'offre est trop importante pour ne pas y être sensible. Assurez-vous que le capitaine ne termine pas la mission vivant.*



**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**  
**ULTRAMARINES**

*Les diplomates Ultramarines ont été trop arrogants lors de leur dernière visite à notre consulat. Donnez leur une leçon en endommageant leur pince d'arrimage. Ils ne pourront pas l'utiliser pendant 2 tours, le temps que leurs mécaniciens la réparent.*



**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**  
**ULTRAMARINES**

*Un accord diplomatique secret avec les Ultramarines dans ce système planétaire nous engage à protéger leurs troupes. Vous devez vous assurer qu'au moins 1 de leurs armes légères terminera la mission saine et sauve.*



**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**  
**ULTRAMARINES**

*Un accord diplomatique secret avec les Ultramarines dans ce système planétaire nous engage à protéger leur commandant. Vous devez vous assurer que celui ci terminera la mission vivant.*



**SPACE CRUSADE**

**OBJECTIF SECRET**



**OBJECTIF SECRET**



**OBJECTIF SECRET**



**OBJECTIF SECRET**

